

## Règlements du jeu

On doit placer toutes les cartes de façon à cacher l'image - face contre table. Tour à tour, les joueurs découvrent 2 cartes. Lorsqu'un joueur découvre une paire d'images, il doit donner **LE NOM EN LANGUE INNUE** pour rejouer. Sinon, c'est à l'autre de jouer. Continuer tant qu'il y a des images sur la table.

Le gagnant est celui qui a obtenu le nombre le plus élevé d'images.



Ces cartes sont **chanceuses**... celui qui trouve la paire rejoue sans avoir à les identifier.



## ETAPMANITU



### ENSEIGNEMENT PAR LES ARTS À TRAVERS LA CULTURE INNUE



**PRODUCTIONS MANITU INC**

CP 1243, SUCC BUREAU-CHEF  
SEPT-ÎLES, QC G4R 4X7

(514) 216-7535  
sam@productionmanitu.com

[www.etapmanitu.com](http://www.etapmanitu.com)

## JEU DE MÉMOIRE



Apprendre le nom des animaux en langue innue à partir de cartes sur lesquelles se trouvent l'image de chaque animal.



**ENSEIGNEMENT PAR LES ARTS À TRAVERS LA CULTURE INNUE**

**Natunashkuen**



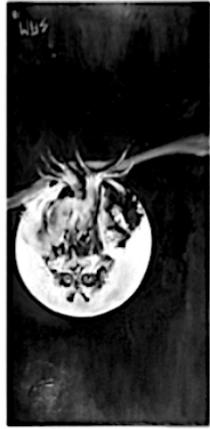
**Mashku**



**Apikushish**



**Uhu**



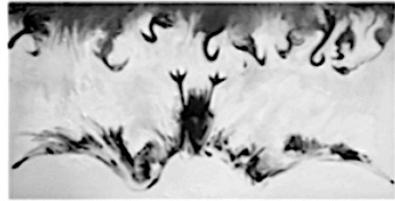
**Atiku**



**Uapush**



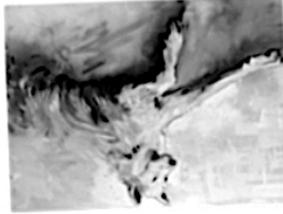
**Nishk**



**Uapakann**



**Maikan**



**Umatshashkuku**



**Nitshiku**



**Mishtameku**



**Pishu**



**Akapenakashkeue**



**Kakatshu**



**Metshu**



**Nushtsheshu**



Trouver le nom des animaux en langue innue à:

<http://dictionnaire.innu-aimun.ca/Words>.